Xamarin Desarrollo rápido de aplicaciones móviles

[3.1 Views 2](#_Toc521878331)

[3.1.1 Propiedades 2](#_Toc521878332)

[3.2 Activity Indicator 2](#_Toc521878333)

[3.2.1 Propiedades 2](#_Toc521878334)

[3.2.2 XAML 2](#_Toc521878335)

[3.3 BoxView 2](#_Toc521878336)

[3.3.1 Propiedades 2](#_Toc521878337)

[3.3.2 XAML 2](#_Toc521878338)

[3.4 Button 2](#_Toc521878339)

[3.4.1 Propiedades 3](#_Toc521878340)

[3.4.2 Eventos 3](#_Toc521878341)

[3.4.3 XAML 3](#_Toc521878342)

[3.5 DatePicker 4](#_Toc521878343)

[3.5.1 Propiedades 4](#_Toc521878344)

[3.5.2 XAML 4](#_Toc521878345)

[3.6 Entry 4](#_Toc521878346)

[3.7 Image 4](#_Toc521878347)

[3.7.1 Propiedades 4](#_Toc521878348)

[3.7.2 XAML 5](#_Toc521878349)

[3.8 Label 5](#_Toc521878350)

[3.8.1 Propiedades 5](#_Toc521878351)

[3.8.2 XAML 5](#_Toc521878352)

[3.9 ProgressBar 5](#_Toc521878353)

[3.9.1 Propiedades 5](#_Toc521878354)

[3.9.2 Code 6](#_Toc521878355)

[3.10 SearchBar 6](#_Toc521878356)

[3.10.1 Propiedades 6](#_Toc521878357)

[3.10.2 XAML 6](#_Toc521878358)

[3.11 Switch 6](#_Toc521878359)

[3.11.1 Propiedades 6](#_Toc521878360)

# 3.1 Views

Las vistas son objetos de la interfaz del usuario, como Labels, Buttons, Swtich, etc… estos se conocer comúnmente como controles, estas vistas admitidas por Xamarin.Forms derivan de la clase View.

## 3.1.1 Propiedades

|  |  |
| --- | --- |
| Property | Value |
| HorizontalOption | Define como se establece el elemento de manera horizontal |
| VerticalOption | Define como se establece el elemento de manera vertical |
| MarginProperty | Define el margen de una vista |
| PaddingProperety |  |

# 3.2 Activity Indicator

Este control es usado para dar a entender al usuario de que algo esta pasando en segundo plano.

## 3.2.1 Propiedades

|  |  |
| --- | --- |
| Property | Value |
| Color | Define el color del Activity indicator |
| IsRunning | Indica si el elemento es true : activo, faise : inactivo |

## 3.2.2 XAML

1. **<ActivityIndicator** Color="Red" IsRunning="true" **/>**

# 3.3 BoxView

Es un elemento personalizado que da forma de un cuadrado predeterminado de 40x40.

## 3.3.1 Propiedades

|  |  |
| --- | --- |
| Property | Value |
| Color | Define el color de fondo |

## 3.3.2 XAML

1. **<BoxView** Color="Red" **/>**

# 3.4 Button

Este control reacciona con los eventos de toques.

## 3.4.1 Propiedades

|  |  |
| --- | --- |
| Property | Value |
| Text | Define el texto dentro del botón |
| Image | Define una imagen dentro del botón |
| BackgroundColor | Define el color de fondo del botón |
| BorderRadius | Define el tamaño del radio de las esquinas del botón |
| BorderWidth | Define el tamaño de la línea del borde del botón |
| BorderColor | Define el color de la línea de borde del botón |
| TextColor | Define el color del texto dentro del boton |

## 3.4.2 Eventos

|  |  |
| --- | --- |
| Event | Value |
| Pressed | Se ejecuta cuando el botón se presiono |
| Released | Se ejecuta antes del evento de Clicked |
| Clicked | Se ejecuta cuando el botón fue presionado |

## 3.4.3 XAML

1. **<Button** Text="Press me!"
2. Image="icon.png"
3. BackgroundColor="White"
4. BorderRadius="10"
5. BorderWidth="2"
6. BorderColor="Black"
7. Pressed="PressMeButton\_Pressed"
8. Clicked="PressMeButton\_Clicked"
9. HorizontalOptions="Center"**/>**
11. //Code-Behind C#
12. private void PressMeButton\_Pressed(object sender, EventArgs e)
13. {
14. (sender as Button).Text = "You pressed me!";
15. }
17. private void PressMeButton\_Clicked(object sender, EventArgs e)
18. {
19. (sender as Button).Text = "I was just clicked!";
20. }

# 3.5 DatePicker

Control que nos sirve para mostrar la selección de una fecha

## 3.5.1 Propiedades

|  |  |
| --- | --- |
| Property | Vaue |
| Format | Define el formato de fecha que se mostrara en el control |
| Date | Devuelve el valor de la fecha de tipo “DateTime” |
| MinimumDate | Define el valor de la fecha mínima a mostrar en el control |
| MaximunDate | Define el valor de la fecha máxima a mostrar en el control |

## 3.5.2 XAML

1. **<StackLayout>**
2. **<DatePicker** VerticalOptions="CenterAndExpand" Date="{x:Static sys:DateTime.Now}"**>**
3. **<DatePicker.Format>**yyyy-MM-dd**</DatePicker.Format>**
4. **<DatePicker.MinimumDate>**
5. **<sys:DateTime** x:FactoryMethod="Parse"**>**
6. **<x:Arguments>**
7. **<x:String>**Jan 1 2000**</x:String>**
8. **</x:Arguments>**
9. **</sys:DateTime>**
10. **</DatePicker.MinimumDate>**
11. **<DatePicker.MaximumDate>**
12. **<sys:DateTime** x:FactoryMethod="Parse"**>**
13. **<x:Arguments>**
14. **<x:String>**Dec 31 2050**</x:String>**
15. **</x:Arguments>**
16. **</sys:DateTime>**
17. **</DatePicker.MaximumDate>**
18. **</DatePicker>**
19. **</StackLayout>**

# 3.6 Entry

///Pending…..

# 3.7 Image

## 3.7.1 Propiedades

|  |  |
| --- | --- |
| Property | Value |
| Aspect | Define el aspect de la imagen, esta propiedad cuenta con el siguiente enumerador:   * Fill * AspectFill * AspectFit |
| Source | Define el origen de la imagen, estas pueden ser las maneras de cargar una imagen:   * FromFile * FromUri * FromResource * FromStream |

## 3.7.2 XAML

1. **<Image** Source="waterfront.jpg" **/>**

# 3.8 Label

Es usado para mostras una línea de texto.

## 3.8.1 Propiedades

|  |  |
| --- | --- |
| Property | Value |
| FontSize | Define el tamaño de la fuente, puede ser representado como un numero. O desde el siguiente enumerador:   * Large * Medium * Micro * Small |
| FontAttributes | Define los formatos del texto a mostrar, y se encuentran en el siguiente enumerador:   * Bold * Italic * None |
| TextColor | Definir el color del texto. |

## 3.8.2 XAML

1. **<ContentPage** xmlns="http://xamarin.com/schemas/2014/forms"
2. xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
3. x:Class="TextSample.LabelPage"
4. Title="Label Demo"**>**
5. **<StackLayout** Padding="5,10"**>**
6. **<Label** TextColor="#77d065" FontSize = "20" Text="This is a label." **/>**
7. **</StackLayout>**
8. **</ContentPage>**

# 3.9 ProgressBar

## 3.9.1 Propiedades

|  |  |
| --- | --- |
| Property | Value |
| ProgressColor | Define el color de llenado de la barra de progreso |
| Progress | Valor que define el porcentaje de llenado de la barra de progreso. El valor que indica que se completo es 1. |

## 3.9.2 Code

1. //initial progress is 20%
2. var progressBar = **new** ProgressBar {
3. Progress = .2,
4. };
6. // animate the progression to 80%, in 250ms
7. await progressBar.ProgressTo (.8, 250, Easing.Linear);
9. Debug.WriteLine ("Animation completed");

# 3.10 SearchBar

## 3.10.1 Propiedades

|  |  |
| --- | --- |
| Property | Value |
| CancelButtonColor | Define el color del botón cancelar. |
| PlaceholderColor | Define el color del Placeholder |
| Placeholder | Define el placeholder |
| TextColor | Define el color de texto |
| Text | Define el texto |

## 3.10.2 XAML

1. <SearchBar x:Name="searchcustomer"
2. Placeholder="Search"
3. Text="{Binding SearchedText, Mode=TwoWay}"
4. SearchCommand="{Binding SearchCommand}"/>

# 3.11 Switch

## 3.11.1 Propiedades

|  |  |
| --- | --- |
| Property | Value |
| IsToggled | Define el valor en el que se encuentra el control, true or false |

//Stepper